

Darwinismo en los proyectos de Software Libre

(revisitado)

nacimiento, vida, evolución y desaparición
del software en un entorno GNU



Resumen

Los proyectos de software libre tienen un comportamiento semejante a seres en un ecosistema con complejas relaciones de dependencia con el ambiente.

Análisis de los factores involucrados en la supervivencia de un proyecto y en su desaparición.

Ecosistema Digital

Recursos:

- * noosfera
- * programadores
- * leyes
- * software
- * hardware
- * redes
- * usuarios
- * capital

Ecosistema Digital

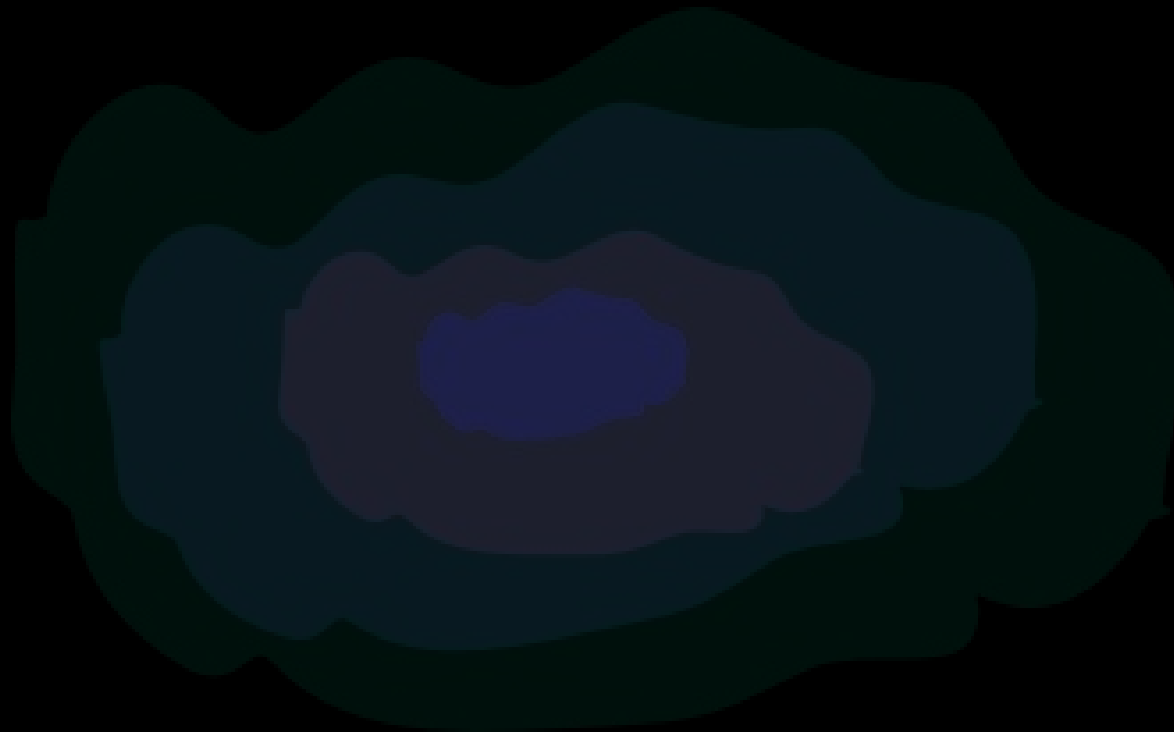
¿Cuándo nace un proyecto de software?

Ecosistema Digital

¿Cómo se obtiene la propiedad de un proyecto?

Ecosistema Digital

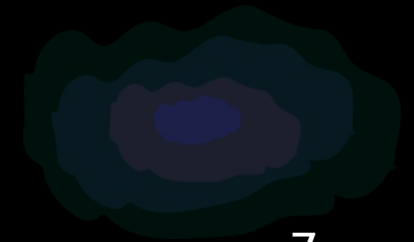
Distribución espacial del software libre



Ecosistema Digital

Predadores:

- * piratería
- * patentes
- * desinterés
- * aplicaciones asesinas
- * aplicaciones anti-ecológicas



7

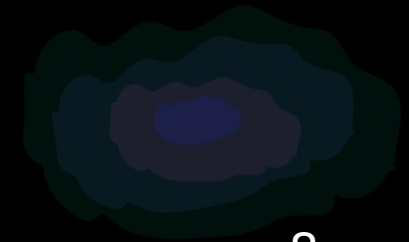
Economía - Equilibrio de Nash

Duopolio Software Libre vs. Privativo

Estrategia Evolutivamente Estable



$$\begin{array}{c} H \\ P \end{array} \begin{bmatrix} H & P \\ \frac{v-c}{2} & v \\ 0 & \frac{v}{2} \end{bmatrix}$$

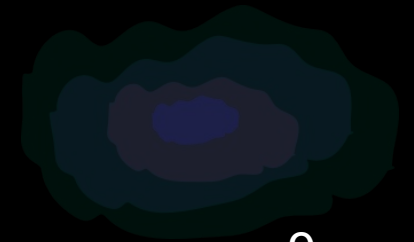


8

Conclusiones

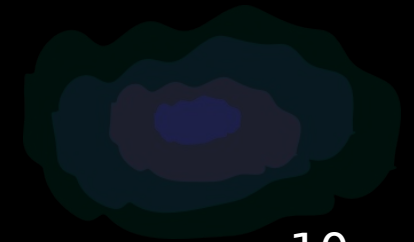
Tener en cuenta los recursos disponibles y tratarlos como a “clientes”.

Mantenerse lejos de los predadores fuertes y de los asesinos de categorías.



9

Preguntas



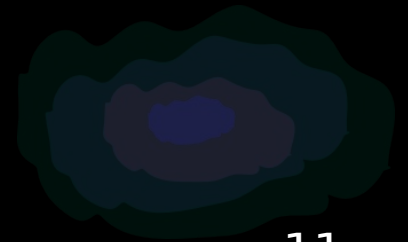
10

Gracias!

Leonardo Tadei

leonardot@pegasusnet.com.ar

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/2.5/ar/>



11

Bibliografía

Software libre para una sociedad libre – Richard Stallman

La Catedral y el Bazar – Eric Richmond

El caldero mágico – Eric Richmond

Cultivando la noosfera - Eric Richmond

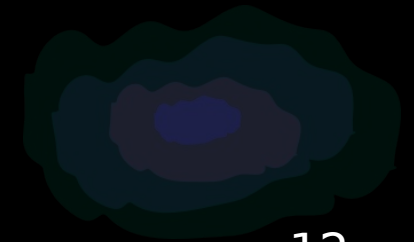
Cultura libre – Lawrence Lessig

Being digital – Nicholas Negroponte

Unleashing the killer apps – L. Down, C. Mui

Wikipedia – WikiCommons

Docenas de blogs que lee casi a diario



12